**Лабораторная работа 2**

Разработка программы с интерфейсом на языке Python

**Цель работы:** Изучить основы работы с Qt

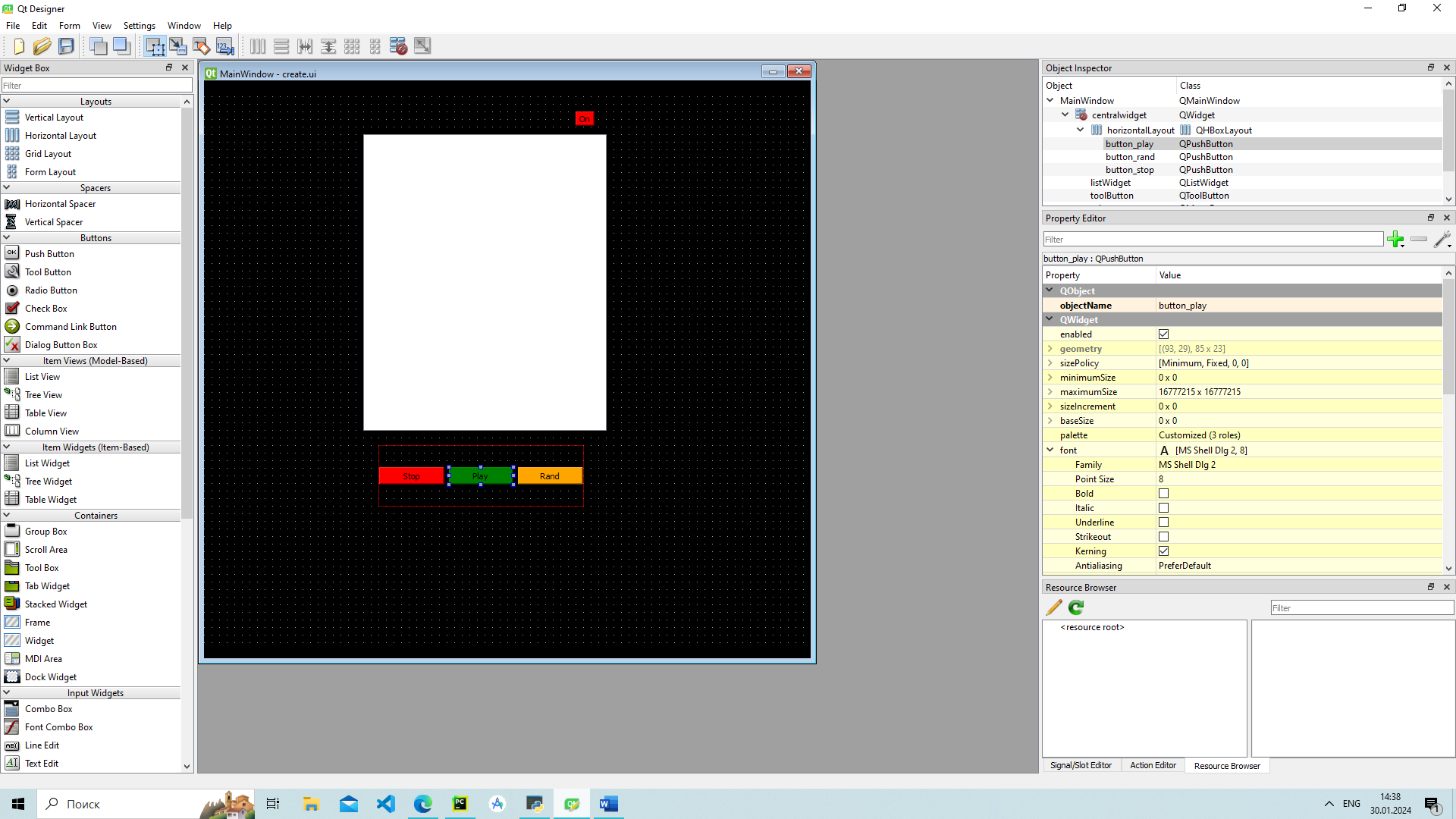


Рис 1 – Дизайн

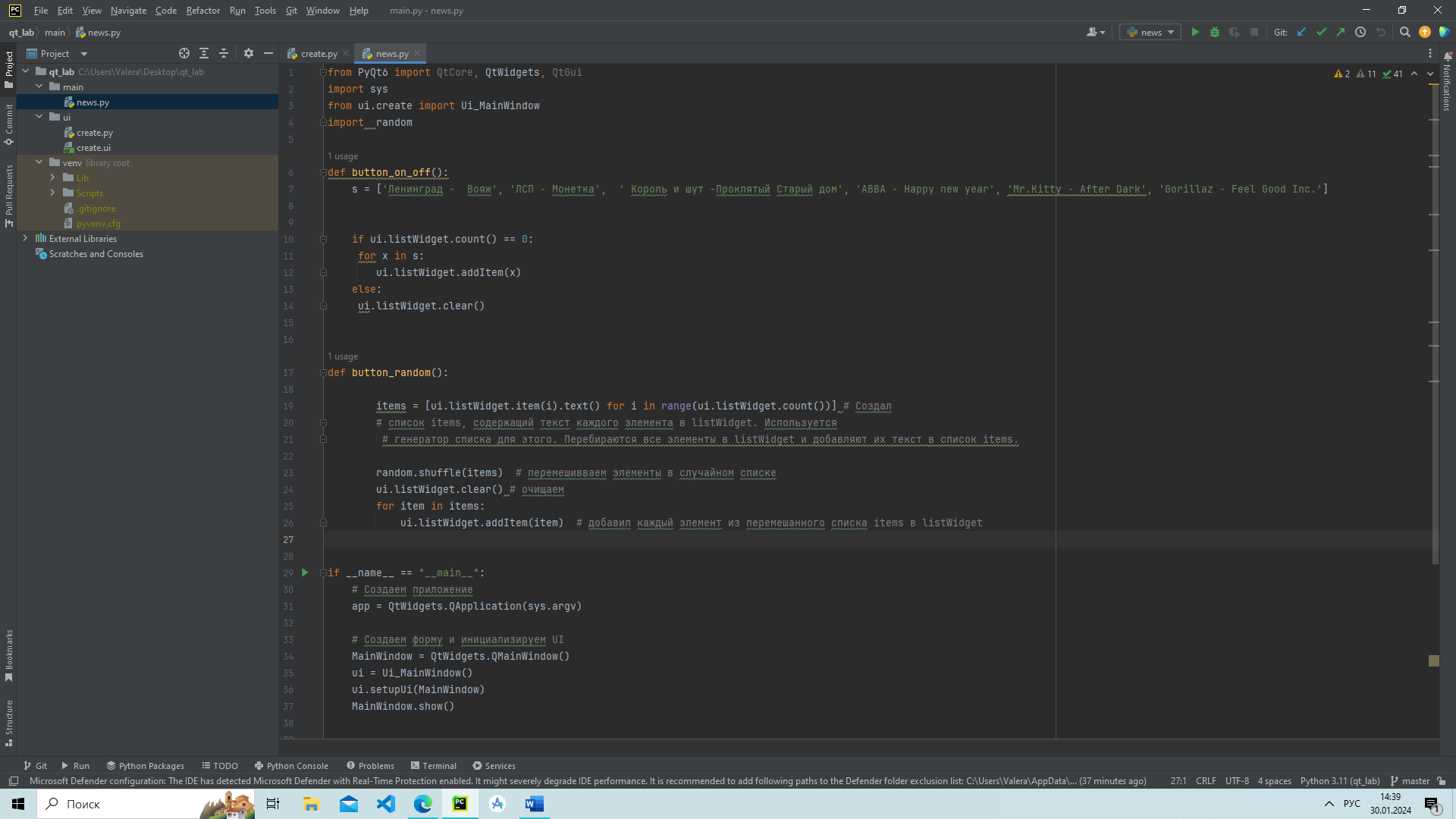
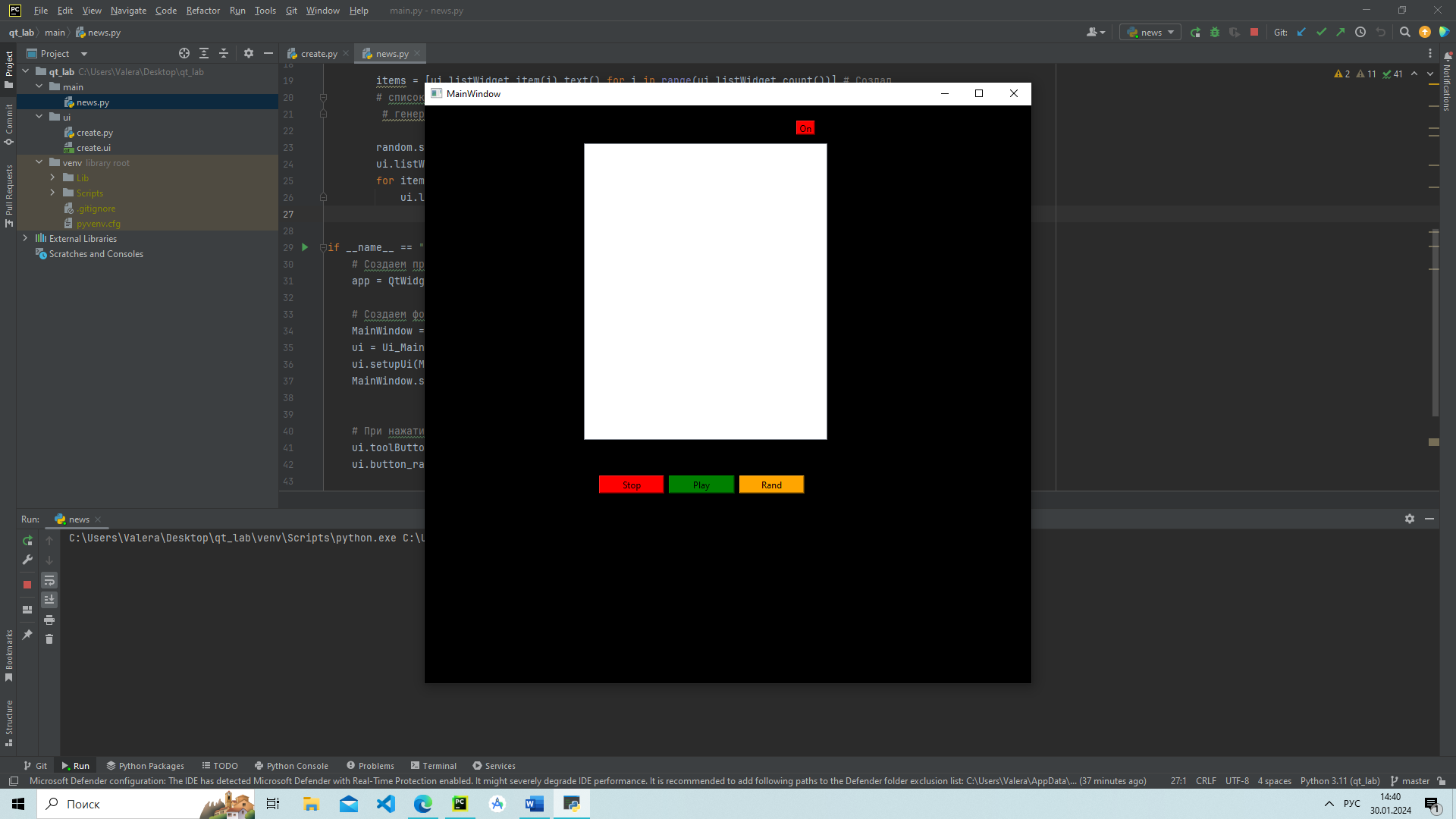


Рис 2 – Код кнопок и структура проекта



Рису 3 – Пример включенного приложения

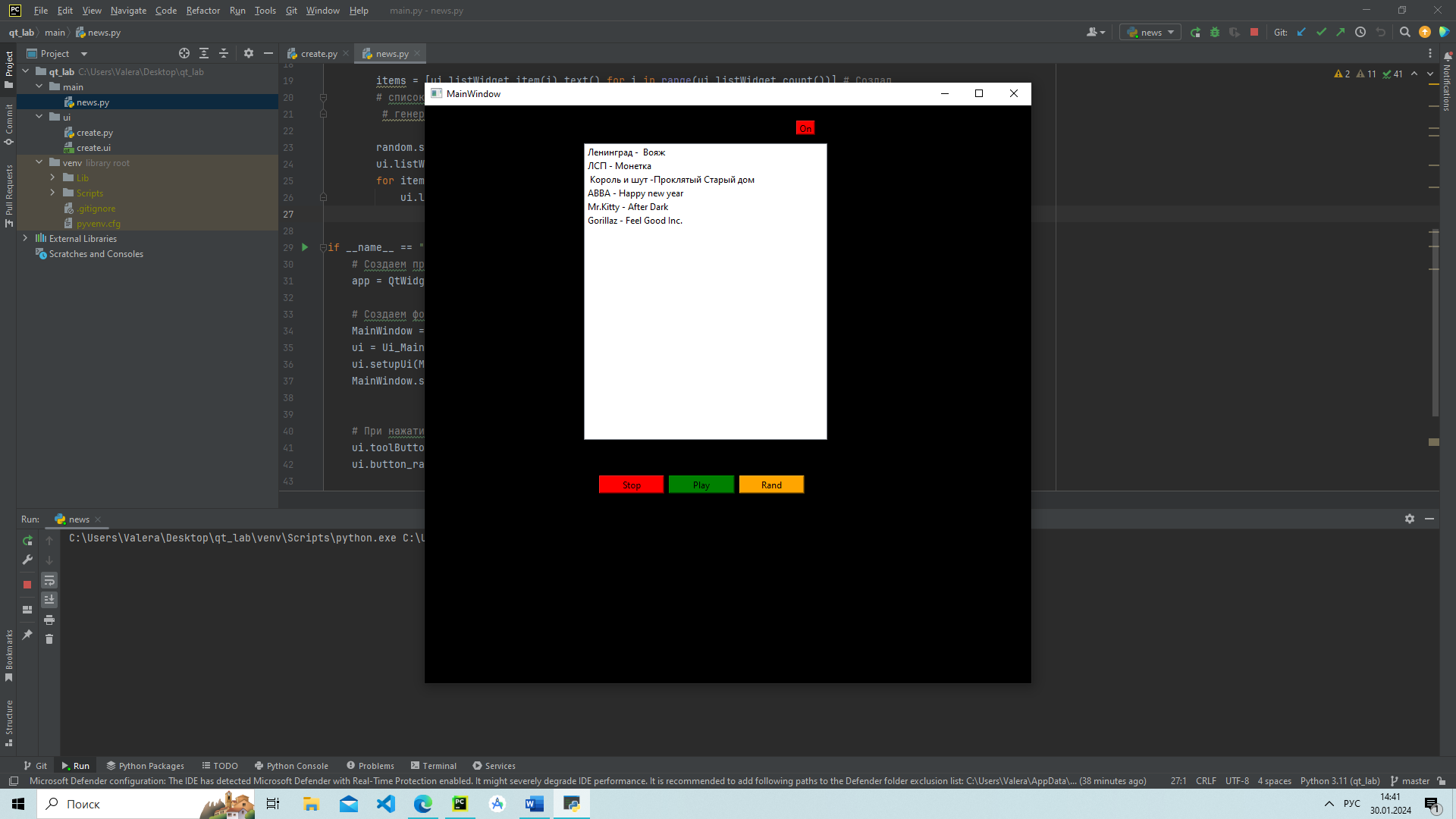


Рис 4 – запуск приложения по кнопке

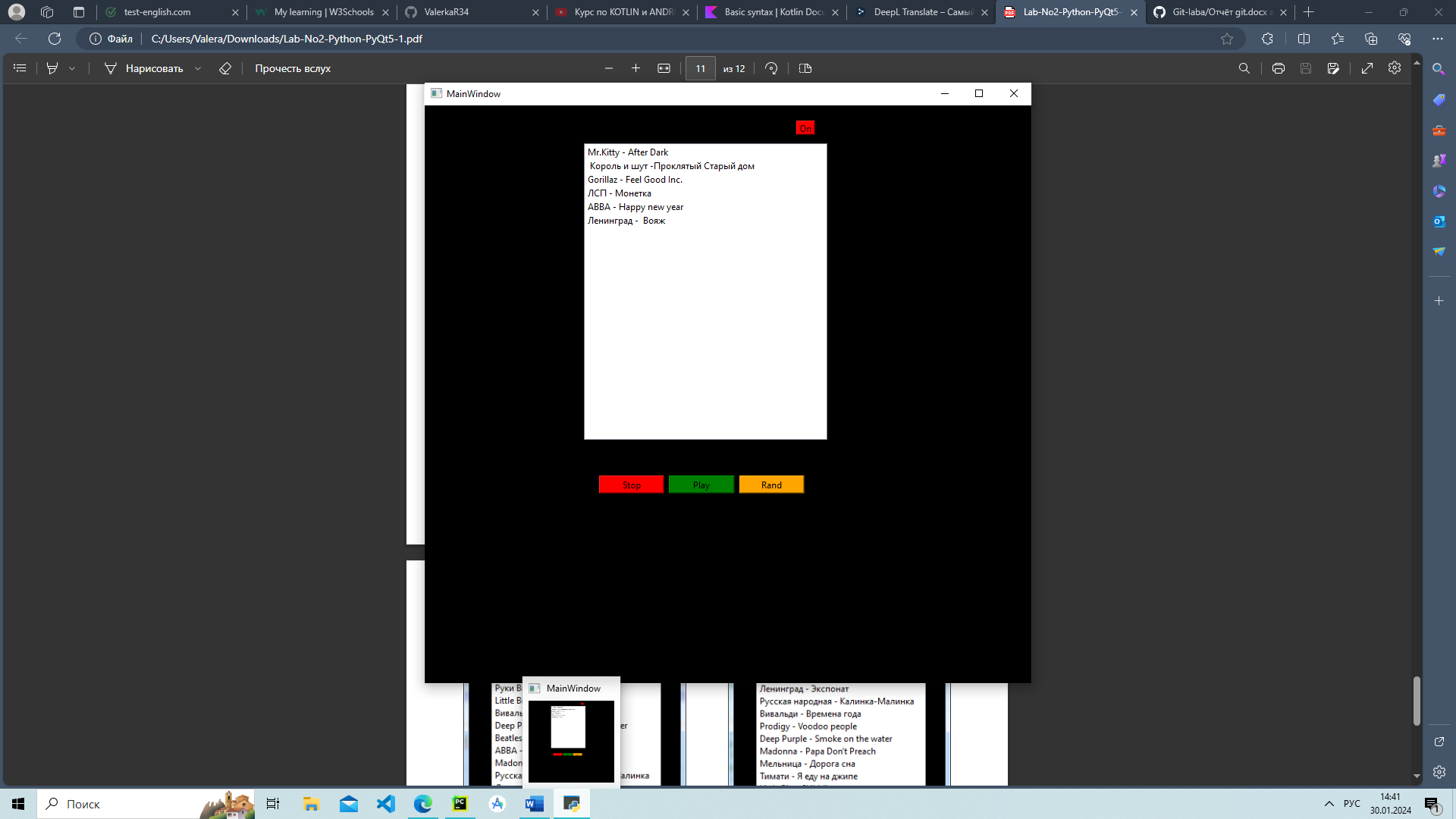


Рис 5 – эффект от кнопки Random

Задани 7 - тест

В ходе проведение Тестировки было выявленно, что приложение ещё сырое, не работает кнопка Play и Stop, приложение работает без багов и в приложении дизайн который как раз подходит под экран смартфонов, и никак не соответствует размерам на ноутбуке.

**Вывод:** изучила основы работы с Qt.